



საქართველოს ხალხურთის ეროვნული ფედერაცია

დამტკიცებულია

01/08/2022 წ.



ვახტანგ მუიჭარიანი

საქართველოს XXXIII ეროვნული ჩემპიონატის დებულება
2022-23 წლების სეზონი

თბილისი 2022

1. ეროვნული ჩემპიონატის მიზნები და ამოცანები

საქართველოს ეროვნული ჩემპიონატი (შემდგომში ჩემპიონატი) მიზნად ისახავს:

- 1.1. საქართველოში ხელბურთის შემდგომ განვითარებასა და პოპულარიზაციას.
- 1.2. მონაწილე სპორტსმენთა ოსტატობის დონის ამაღლებას და პოტენციალის სრულ წარმოჩენას.
- 1.3. ეროვნული და ახალგაზრდული ნაკრები გუნდების კანდიდატების გამოვლენასა და მათ შემდგომ დაოსტატებას.
- 1.4. ევროპის საკლუბო ტურნირების 2022/23 წლების სეზონის პოტენციურ მონაწილეთა გამოვლენას.

2. ეროვნული ჩემპიონატის ზოგადი დებულებები

- 2.1. ჩემპიონატს ორგანიზებას უწევს, ხელმძღვანელობს და ატარებს საქართველოს ხელბურთის ეროვნული ფედერაციის (შემდგომში სხეფ) საშეჯიბრო კომისია.
- 2.2. ჩემპიონატის დებულებასა და ჩატარების სისტემას ერთობლივად შეიმუშავენ *საშეჯიბრო და მეთოდური და განვითარების* კომისიები.
- 2.3. ჩემპიონატის დებულება მტკიცდება სხეფ-ის პრეზიდიუმის მიერ.
- 2.4. საშეჯიბრო კომისია ჩემპიონატის მსვლელობისას წარმოადგენს სხეფ-ს, კომისიის წარმომადგენლები საკუთარი კომპეტენციის ფარგლებში იღებენ გადაწყვეტილებებს ყველა საკითხის ირგვლივ.
- 2.5. საშეჯიბრო კომისია ვალდებულია ჩემპიონატის თითოეული ტურის შემდგომ მოამზადოს ანგარიში გაწეული საქმიანობის შესახებ.
- 2.6. მეთოდური კომისია ვალდებულია ჩემპიონატის ყველა ეტაპის შემდეგ მოამზადოს ანგარიში მონაწილე გუნდებში სპორტსმენების სპორტული ოსტატობის მდგომარეობის (ხარისხის ანალიზი) შესახებ.

3. გუნდების რეგისტრაციის პირობები

- 3.1. ჩემპიონატში მონაწილე გუნდების რეგისტრაციას უზრუნველყოფს საშეჯიბრო კომისია.
- 3.2. ჩემპიონატის დაწყებამდე 2 კვირით ადრე გუნდები/კლუბები ვალდებული არიან საშეჯიბრო კომისიაში წარმოადგინონ:

- 3.2.1. გუნდის/კლუბის სრული დასახელება;
- 3.2.2. საჯარო რეესტრის ამონაწერი;
- 3.2.3. გუნდის/კლუბის ხელმძღვანელის მონაცემები;
- 3.2.4. საკონტაქტო პირის მონაცემები (ტელეფონი, ელექტრონული ფოსტა);
- 3.2.5. გუნდის/კლუბის ოფიციალური ლოგო;
- 3.2.6. ბანკის რეკვიზიტები;

3.3. გუნდები/კლუბები დამატებით წარმოადგენენ გუნდის სავარჯიშო დარბაზის მონაცემებს და ვარჯიშების გრაფიკს, რომელიმე მონაცემის ცვლილების შემთხვევაში ვალდებული არიან განახლებული ინფორმაცია მიაწოდონ *საშეჯიბრო და მეთოდური და განვითარების* კომისიებს.

3.4. ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება აქვთ სხეფ-ში გაერთიანებულ ნებისმიერ რეგისტრირებულ წევრს, რომელიც აკმაყოფილებს ეროვნულ ჩემპიონატზე დაშვების კრიტერიუმებს.

4. ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა

4.1. ჩემპიონატი გაიმართება 2 ეტაპად.

4.2. ჩემპიონატის პირველ ეტაპზე ასპარეზობას იწყებს 32-ე ეროვნული ჩემპიონატის საუკეთესო შედეგის მქონე ექვსი გუნდი/კლუბი.

4.3. ჩემპიონატის პირველი ეტაპი გაიმართება წრიული სისტემით, 3 წრედ (45 თამაში).

4.4. ჩემპიონატის მეორე ეტაპზე საუკეთესო შედეგის მქონე ოთხი (4) გუნდი ითამაშებს „ოთხთა ფინალს“:

- 1/2 ფინალები
- მატჩი მესამე ადგილისთვის
- ფინალი

4.4.1. ნახევარ (1/2) ფინალურ შეხვედრებში, პირველი ეტაპის პირველ ადგილზე გასული გუნდი შეხვდება, პირველი ეტაპის მეოთხე ადგილზე გასულ გუნდს, ხოლო მეორე ადგილზე გასული გუნდი - მესამე ადგილზე გასულს.

4.4.2. ოთხთა ფინალის თამაშებში გუნდები ორჯერ შეხვდებიან ერთმანეთს და გამარჯვებული გამოვლინდება ორივე თამაშის ჯამით (გატანილი და გაშვებული ბურთების გათვალისწინებით).

4.4.3. იმ შემთხვევაში თუ „ოთხთა ფინალის“ შეხვედრაში, ორივე თამაშის ჯამში დაფიქსირდა ფრე (გატანილი და გაშვებული ბურთების გათვალისწინებით), გამარჯვებული გამოვლინდება შვიდ (7) მეტრიანი დარტმების მეშვეობით (სტუმარ-მასპინძლობის გათვალისწინებლად).

4.4.3.1. თითოეული გუნდი ასრულებს ხუთ (5) შვიდ (7) მეტრიან დარტყმას. იმ შემთხვევაში თუ ხუთი (5) დარტმის შემდგომ არ გამოვლინდა გამარჯვებული დარტყმები ხორციელდება პირველ აცილებულ ბურთამდე.

4.4.3.2. შვიდ (7) მეტრიანი დარტყმები ხორციელდება სხვადასხვა მოთამაშის მიერ. იმ შემთხვევაში თუ შვიდ (7) მეტრიანი დარტყმა განხორციელებულია ყველა მოთამაშის მიერ და გამარჯვებული არ გამოვლენილა, გუნდები შვიდ (7) მეტრიანების სერიას აგრძელებენ იმ თანმიმდევრობით, რა თანმიმდევრობითაც დარტმები განხორციელდა მოთამაშეთა ლიმიტის ამოწურვამდე.

4.4.3.1. შვიდ (7) მეტრიანების შემსრულებელთა სია უნდა გადაეცეს დელეგატს დარტმების სერიის დაწყებამდე.

4.5. „ოთხთა ფინალის“ ფინალში გამარჯვებული გუნდი/კლუბი მოიპოვებს ჩემპიონის ტიტულს. ფინალში დამარცხებული გუნდი გახდება ვერცხლის პრიზიორი, ხოლო მესამე ადგილისთვის მატჩში გამარჯვებული გუნდი გახდება ბრინჯაოს პრიზიორი.

4.6. პირველ ეტაპის მეხუთე და მეექვსე ადგილზე გასული გუნდები, ჩემპიონატის მეორე ეტაპზე, შეურთდება 2021-22 წლების სეზონის იმ გუნდებს, რომლებმაც ვერ მოახერხეს 2022-23 წლების ეროვნული ჩემპიონატში ადგილის მოპოვება და წრიული სისტემით გაარკვევენ 2023-24 წლების ეროვნული ჩემპიონატის ორი გუნდის ვინაობას. (იხ. დანართი 1).

4.7. ჩემპიონატში ქულების დარიცხვა ხდება შემდეგნაირად: მოგება - 2 ქულა, ფრე - 1 ქულა, წაგება - 0 ქულა.

4.8. იმ შემთხვევაში როდესაც ეროვნულ ჩემპიონატში ორი ან მეტი გუნდი დააგროვებს თანაბარ ქულას, მათი საბოლოო პოზიციის გადანაწილება ცხრილში მოხდება შემდეგი კრიტერიუმების გათვალისწინებით და ქვემოთ ჩამოთვლილი თანმიმდევრობით:

- უშუალოდ ერთმანეთთან შეხვედრებში ქულების რაოდენობა;
- უშუალოდ ერთმანეთთან შეხვედრებში გატანილი და მიღებული ბურთების სხვაობა;
- უშუალოდ ერთმანეთთან შეხვედრებში გატანილი გოლების რაოდენობა;
- ჩემპიონატში გატანილი და მიღებული ბურთების სხვაობა;
- ჩემპიონატში გატანილი გოლების რაოდენობა (არ ეხება გადასასვლელ ჯგუფს);
- თუ ყველა ეს მაჩვენებელი ერთნაირია, უპირატესობა მიენიჭება კენჭისყრაში გამარჯვებულ გუნდს.

5. ჩემპიონატის ჩატარების პირობები

- 5.1. ჩემპიონატის დაწყებიდან 2 კვირით ადრე გუნდი/კლუბი ვალდებულია წარმოადგინოს ჩემპიონატის ძირითადი განაცხადის როგორც წერილობითი, ასევე ელექტრონული ფორმა, რომელშიც ასახული იქნება - მაქსიმუმ 24, მინიმუმ 16 მოთამაშე.
- 5.2. კლუბის/გუნდის ჩემპიონატში მონაწილეობის ძირითად განაცხადში მითითებული მოთამაშეების ასაკი უნდა იყოს არანაკლებ 16 წლის (სეზონის დაწყების წლის 31 დეკემბრის მონაცემების მიხედვით). გამონაკლისი შემთხვევა/შემთხვევები შეიძლება დაიშვას მხოლოდ პრეზიდენტის გადაწყვეტილებით.
- 5.3. ტურის პირველ თამაშამდე მინიმუმ 24 საათით ადრე, გუნდმა/კლუბმა უნდა წარმოადგინოს ტურის განაცხადი, რომელშიც შეიძლება შეიცვანოს არა უმეტეს 18 მოთამაშისა - წინააღმდეგ შემთხვევაში გუნდი თამაშზე არ დაიშვება.
- 5.4. ყოველი თამაშის დაწყებამდე 1 საათით ადრე გუნდი/კლუბი ვალდებულია წარმოადგინოს გუნდის/კლუბის შემადგენლობა - 16 მოთამაშე. შემადგენლობის შემდგომი ცვლილება შესაძლებელია მხოლოდ მოთელვის დროს რომელიმე მოთამაშის ტრავმის შემთხვევაში.
- 5.5. გუნდი/კლუბი ვალდებულია თამაშზე წარსდგეს მინიმუმ 1 ოფიციალური პირით, წინააღმდეგ შემთხვევაში გათვალისწინებული იქნება იგივე სანქცია, როგორც მოქმედებს მატჩზე არ გამოცხადების შემთხვევაში.
- 5.6. როგორც წესი, ტექნიკურ განაცხადში შეყვანილი სპორტსმენების სათამაშო ნომრები უნდა ემთხვეოდეს სეზონის წინ, სხეფ-ში გუნდების/კლუბების მიერ წარმოდგენილ ძირითად განაცხადში მითითებულ სათამაშო ნომრებს.
- 5.7. მოთამაშეებს უფლება აქვთ შეხვედრაზე წარსდგნენ სხვა ნომრით გარდა განაცხადში მითითებულისა, თუ არსებობს შესაბამისი ობიექტური მიზეზ(ებ)ი (ახალი ფორმის შექმნა, წინა ფორმის დაზიანება და ა.შ).
- 5.8. ჩემპიონატის დაწყებამდე 10 დღით ადრე საშეჯიბრო კომისია წარმოადგენს ჩემპიონატის მომსახურე პერსონალის სიას, რომელშიც ცვლილებების შეტანა შესაძლებელია მხოლოდ განსაკუთრებულ შემთხვევებში.
- 5.9. ხელბურთის ეროვნული ფედერაციის პრეზიდენტი ჩემპიონატის დაწყებამდე 10 დღით ადრე ამტკიცებს ჩემპიონატის მომსახურე პერსონალის რეესტრს (მსაჯების, დელეგატების, დამკვირვებლების, სხეფ-ის წარმომადგენლის, ტაიმკიპერის, მდივნის სიას).
- 5.10. მატჩის მომსახურე მსაჯებს განსაზღვრავს საშეჯიბრო კომისია, ხოლო დელეგატების შერჩევა მოხდება ლოტოტრონის პრინციპით.
- 5.11. ჩემპიონატის მესამე ეტაპზე დელეგატი დაინიშნება ლოტოტრონის პრინციპით.

- 5.12. როგორც წესი მატჩს ემსახურება ერთი ოფიციალური პირი (დელეგატი), განსაკუთრებულ შემთხვევაში საშეჯიბრო კომისიის წარდგინებით პრეზიდენტის გადაწყვეტილებით ინიშნება დამატებითი დამკვირვებელი.
- 5.13. მსაჯთა მიერ გაწეულ სამუშაოს აფასებს მატჩის დელეგატი დამტკიცებული კრიტერიუმით და ქულათა სისტემით.
- 5.14. მატჩის ოქმს თამაშის დაწყებამდე 15 წუთით ადრე ხელს აწერენ გუნდების ოფიციალური (A) პირები, მატჩის დასრულების შემდგომ მსაჯები, მსაჯების შემდეგ კი მას ამოწმებს და ადასტურებს ხელმოწერით მატჩის დელეგატი. ოქმში მითითებული უნდა იყოს ოფიციალური პირები - არა უმეტეს 4 პირისა. მოედანზე და სათადარიგო სკამზე, გუნდის წევრთა რაოდენობა არ უნდა აღემატებოდეს 20 ადამიანს.
- 5.15. სათანადოდ შევსებულ და ხელმოწერილ ოქმში დაუშვებელია ცვლილების შეტანა.
- 5.16. მატჩის ოქმის სისწორეზე პასუხისმგებელია მატჩის დელეგატი.
- 5.17. მატჩის დაწყების ადგილს და ვადებს სხეფ-ის საშეჯიბრო კომისია ატყობინებს მონაწილეებს ჩატარებამდე არა ნაკლებ 14 დღით ადრე, მატჩის ჩატარების დროს მატჩის ჩატარებამდე 5 დღით ადრე.
- 5.18. მატჩის მომსახურე ოფიციალური პირების შეცვლა შესაძლებელია მხოლოდ ფორსმაჟორული პირობების შექმნის შემთხვევაში.
- 5.19. განსაკუთრებულ შემთხვევაში სხეფ -ის საშეჯიბრო კომისიას, მატჩის დაწყებამდე 5 დღით ადრე, ნებისმიერ დროს შეუძლია მიიღოს გადაწყვეტილება მატჩის თარიღისა და დროის შეცვლის შესახებ.
- 5.20. კალენდარულ მატჩზე მითითებულ დროზე რომელიმე გუნდის/კლუბის გამოუცხადებლობის შემთხვევაში, მოწინააღმდეგე გუნდი/კლუბი და მსაჯი ვალდებული არიან, თამაშის დაწყების დროიდან 20 წუთის შემდეგ გავიდნენ მოედანზე და დააფიქსირონ თამაშისთვის მზადყოფნა. გუნდს გამოუცხადებლობის შემთხვევაში, დამნაშავე გუნდს ავტომატურად უფიქსირდება მარცხი (ანგარიშით 0:10) და ექვემდებარება სადისციპლინო სანქციას. გუნდს/ კლუბს აქვს უფლება გაასაჩივროს გადაწყვეტილება, მოითხოვოს მატჩის გადადება და სანქციების გაუქმება.
- 5.21. დაწყებული მატჩის შეწყვეტა და გადატანა შესაძლებელია საქართველოს კანონმდებლობით განსაზღვრული ფორსმაჟორული მდგომარეობისას ან სხვა მატჩის ჩატარების შეუძლებლობის (ტექნიკური ან სხვა ობიექტური მიზეზი) შემთხვევაში, რომლის წინასწარი განსაზღვრაც შეუძლებელია.
- 5.22. თუ მატჩი შეწყდა 5.21 პუნქტში ნახსენები მდგომარეობების გამო, მატჩი გაიმართება იმ გონივრულ ვადაში, რომლის დროსაც საფრთხე არ შეექმნებათ ხელბურთელების ჯანმრთელობას.
- 5.23. შეწყვეტილი მატჩი გრძელდება იმ ანგარიშის, დროის და სადისციპლინო მონაცემების გათვალისწინებით, რომელიც ფიქსირდებოდა მატჩის შეწყვეტის მომენტში, დელეგატისა და მსაჯების მიერ ხელმოწერილ ოქმში.
- 5.24. შექმნილი პანდემიური მდგომარეობიდან გამომდინარე, მატჩის დაწყების წინ და დამთავრების შემდეგ იმოქმედებს არსებული კოვიდრეგულაციები;
- 5.25. შეხვედრის დროს, შეხვედრაში მონაწილე სუბიექტებს შორის წარმოქნილ სპორტულ დავებსა თუ დისციპლინარულ გადაცდომებს აფიქსირებს დელეგატი (დელეგატის არ ყოფნის

- შემთხვევაში მსაჯები). რის შესახებაც, არაუგვიანეს 24 საათისა, მოხსენებითი ბარათით ატყობინებენ საშეჯიბრო კომისიას. საშეჯიბრო კომისია კი თავის მხრივ, არაუგვიანეს 24 საათისა, ასეთის აუცილებლობის შემთხვევაში, სადისციპლინო კომისიას.
- 5.26. გუნდს/კლუბს უფლება აქვს გამოხატოს წერილობითი პროტესტი, მატჩთან დაკავშირებულ ტექნიკურ საკითხებზე, გარდა მსაჯის მიერ მიღებული გადაწყვეტილებისა. პროტესტის გამოსახატად გუნდის/კლუბის წარმომადგენელი თამაშის დასრულების შემდგომ 20 წუთის განმავლობაში აფრთხილებს დელეგატს და 1 საათის განმავლობაში წარადგენს წერილობით პროტესტს.
- 5.27. პროტესტი უნდა იყოს წარმოდგენილი წერილობითი ფორმით, პროტესტის წარმოდგენის შემთხვევაში გუნდმა/კლუბმა უნდა გადაიხადოს მოსაკრებელი, 100 ლარის ოდენობით ფედერაციის ანგარიშზე.
- 5.28. სადისციპლინო კომისიის მიღებული გადაწყვეტილება შესაძლებელია გასაჩივრდეს პრეზიდენტში, სადისციპლინო დებულებით დადგენილი წესის შესაბამისად.
- 5.29. თუ გუნდის პროტესტი დაკმაყოფილდა ნებისმიერ საფეხურზე თანხა სრულად უბრუნდება კლუბს, სხვა შემთხვევაში თანხა დაბრუნებას ან შემცირებას არ ექვემდებარება.
- 5.30. შეხვედრაში მონაწილე პირები მსაჯის სანქციებს ექვემდებარებიან შეხვედრის დაწყებამდე, შეხვედრის დროს და შეხვედრის დასრულების შემდგომ, იმ პერიოდებში, როდესაც ისინი იმყოფებიან სათამაშო მოედანზე (თამაშის წინ - მოთელვის დროს, თამაშის შემდეგ - გასახდლებში შესვლამდე).
- 5.31. ექსტრემალური არასპორტული საქციელისა (პუნქტი:8.10ა) და განსაკუთრებული სპორტული უხეშობის (IHF თამაშის წესები პუნქტი 8.5: ა,ბ,გ) გამო, პირდაპირ წითელი ან ლურჯი ბარათის ჩვენების გზით გაძევებული სპორტსმენი/ოფიციალური პირი ავტომატურად ტოვებს მინიმუმ ერთ (1) მატჩს.
- 5.32. სადისციპლინო კომისია ვალდებულია გადაწყვეტილება დამრღვევი მოთამაშის სანქცირების შესახებ გადაწყვეტილება მიიღოს დარღვევიდან არაუმეტეს ერთი დღის ვადაში. აღნიშნული სხდომა შესაძლებელია ჩატარდეს დისტანციურ რეჟიმში.
- 5.33. თამაშ(ებ)ის დაწყების წინა დღეს ტარდება ტექნიკური თათბირი, რომელზეც დასწრება სავალდებულოა მატჩის მონაწილე ყველა მხარისთვის. საშეჯიბრო კომისიის გადაწყვეტილებით თათბირი შესაძლებელია ჩატარდეს დისტანციურ რეჟიმში. თათბირზე გუნდები ვალდებული არიან წარადგინონ თამაშის/ტურის განაცხადი და სათამაშო მასურების 2 კომპლექტი. აქვე დგინდება სათამაშო ფორმის ფერები და სხვა საორგანიზაციო საკითხები.
- 5.34. თამაშის წინ სავალდებულოა გუნდების/კლუბების წარდგენის ცერემონიის ჩატარება, რომლის დროსაც გუნდების მწკრივებში პირველები დგებიან კაპიტნები, ხოლო მოთამაშეები სათამაშო ნომრების ზრდის შესაბამისად.
- 5.35. ჩემპიონატის შეხვედრებში დასაშვებია მხოლოდ სხეფ-ის, ეხფ-სა და სხფ-ს მიერ აღიარებული და ავტორიზებული ბურთების გამოყენება.
- 5.36. ჩემპიონატის ყოველი მატჩისა და მოთელვის დროს მოედანთან რაც შეიძლება ახლოს უნდა იმყოფებოდეს პირველადი სამედიცინო დახმარების სერთიფიცირებული მუშაკი, რომელიც უზრუნველყოფილი იქნება შესაბამისი ინვენტარით (დამტკიცებულს სხეფ-ში

დასაქმებული შესაბამისი კომპეტენტური პირის მიერ) და საჭიროების შემთხვევაში გამოიძახებს სასწრაფო დახმარების ბრიგადას.

5.37. ჩემპიონატის ორგანიზატორი არ არის პასუხისმგებელი გუნდების წევრთა და წარმომადგენელთა ავადმყოფობის ან უბედური შემთხვევის შემთხვევაში.

5.38. საქართველოს 2022/23 წლების ეროვნული ჩემპიონატის ჩატარების ყველა საორგანიზაციო ხარჯს - დარბაზების იჯარა, მსაჯების და დელეგატის, მატჩის მომსახურე პერსონალის ანაზღაურება, მივლინება, გუნდების დაჯილდოების და სხვა, გაიღებს სხეფ.

5.39. ჩემპიონატის გუნდს/კლუბს უფლება აქვს ჩემპიონატის მიმდინარეობისას ერთხელ, მოითხოვოს ჩემპიონატის მატჩის/მატჩების მისთვის სასურველ დარბაზში ჩატარება, რის შემთხვევაშიც იგი ვალდებული იქნება დაფაროს დარბაზის იჯარა და სხვა მასპინძლობის ხარჯები, თუ ორ გუნდს/კლუბს შორის სხვა შეთანხმება არ არის. (მსაჯების, დელეგატების და მატჩის სხვა მომსახურე პერსონალის მივლინების ხარჯებს დაფარავს სხეფი).

6. მოთამაშეთა თამაშებზე დაშვება და ტრანსფერი

6.1. მოთამაშეთა თამაშებზე დაშვებასთან და ტრანსფერებთან დაკავშირებული საკითხები გადაწყდება შემდეგი დებულებებით:

- სხეფ-ის ხელბურთელთა სტატუსისა და ტრანსფერის დებულება.
- საქართველოს ჩემპიონატის გათამაშებაში ხელბურთელთა დაშვებისა და სპორტსმენთა ერთი გუნდიდან მეორე გუნდში გადასვლის დებულება.
- განათლების კომპენსაციის დებულება.
- კოვიდ რეგულაციები.

7. ჩემპიონატის გასამართი დარბაზები

7.1. ჩემპიონატის შეჯიბრებების გასამართი დარბაზების მიღება ხდება ჩემპიონატების დაწყებამდე მაქსიმუმ 1 თვით ადრე, სხეფ-ის საშეჯიბრო კომისიის მიერ.

7.2. ჩემპიონატის მატჩების ჩასატარებელი დარბაზები უნდა აკმაყოფილებდეს ევროპის ხელბურთის ფედერაციისა და საერთაშორისო ხელბურთის ფედერაციის შესაბამის სტანდარტებს.

7.3. მატჩების გასამართად სათამაშო დარბაზში უნდა იყოს დამონტაჟებული და გამოყენებისათვის შესაძლებელი შემდეგი აღჭურვილობა:

- ტაიმკიპერის ელექტრონული აპარატურა;
- სათადარიგო საათი;
- მინიმუმ 1 მექანიკური ტაბლო;

7.4. სხეფ-ი უფლებამოსილია საშეჯიბრო კომისიის მეშვეობით, ნებისმიერ დროს ჩემპიონატის დაწყებამდე ან მისი მიმდინარეობისას შეამოწმოს დარბაზების მდგომარეობა, ხოლო დებულების შესაბამის თავთან შეუსაბამობის შემთხვევაში აკრძალოს ჩემპიონატებისა და თასის თამაშების გამართვა ასეთ დარბაზში.

7.5. დარბაზებში სარეკლამო ბანერების განთავსების უფლებას განსაზღვრავს სხეფ.

7.6. საშეჯიბრო კომისია 2021/2022 წლების სეზონზე I ჯგუფის III საფეხურის ფინალური თამაშების მიმდინარეობისას უზრუნველყოფს უსაფრთხოების სამსახურის წარმომადგენლების მობილიზებას.

8. მოთამაშეთა ჩაცმულობა

8.1. ხელბურთის გუნდის ყველა მოედნის მოთამაშეს უნდა ეცვას ერთნაირი ფორმა. ორი გუნდის ფორმების ფერთა კომბინაცია ერთმანეთისგან მკვეთრად უნდა განსხვავდებოდეს, თანხვედრის შემთხვევაში სტუმარი გუნდი ვალდებულია გამოიცვალოს ფორმები.

8.2. მოთამაშეთა ფორმა შედგება მაისურისაგან, შორტებისაგან, მეკარის შარვლისა და მაისურისაგან.

8.3. მოთამაშეებს უნდა ეცვათ სპორტული ფეხსაცმელი.

8.4. აკრძალულია ისეთი ნივთების ტარება, რომელიც სხვა მოთამაშისთვის შეიძლება სახიფათო იყოს. ეს მოიცავს: თავის დამცავ შლემებს, ნიღბებს, სამაჯურებს, საათებს, ხილულ პირსინგებს, ყელსაბამებს, საყურეებს. შესაძლებელია სათვალეების გამყენება, რომელთაც აქვთ უსაფრთხო ჩარჩო.

8.5. ოფიციალური სათამაშო მაისურისა და შორტების ქვეშ ჩაცმული გრძელსახელოებიანი მაისურებისა და ელასტიკური შორტების ფერები უნდა ემთხვეოდეს მაისურისა და შორტის ფერებს.

8.6. მეკარის ფორმა მკვეთრად უნდა განსხვავდებოდეს ორივე გუნდის და მსაჯის ფორმების ფერთაგან.

8.7. მოთამაშეებს უნდა ეწეროთ მკაფიოდ გარჩევადი ნომრები, სადაც ციფრები ზურგზე უნდა იყოს 20 სანტიმეტრი სიგრძის და მკერდზე 10 სანტიმეტრი სიგრძის. ციფრების ფერი უნდა განსხვავდებოდეს მაისურის ძირითადი ფერისგან. შეიძლება გამოყენება ნომრებისა 1-დან 99-მდე. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლების სამოსი უნდა განსხვავდებოდეს მოწინააღმდეგე გუნდის მაისურის ძირითადი ფერისგან.

8.8. მოთამაშეები, რომლებიც ამ მოთხოვნებს არ აკმაყოფილებენ სათამაშოდ არ დაიშვებიან, ხარვეზ(ებ)ის გამოსწორებამდე.

8.9. მოთამაშეთა ფორმების წარდგენა უნდა მოხდეს წინა საშეჯიბრო (წინასამატჩო) ტექნიკურ თათბირზე.

8.10. სათამაშო მაისურების ფერთა თანხვედრაში უპირატესობა ენიჭება მასპინძელ გუნდს.

9. ურთიერთობა მედიასთან

9.1. სხეფ-ს საზოგადოებასთან ურთიერთობის სამსახური უზრუნველყოფს მედიის წარმომადგენელთა ინფორმირებას, ტურის ჩატარების შესახებ, მისი დაწყებამდე მინიმუმ ერთი დღით ადრე.

10. დაჯილდოება

10.1. საქართველოს ეროვნულ ჩემპიონატში, I ჯგუფში გამარჯვებულ გუნდს ენიჭება საქართველოს ჩემპიონის წოდება, გადაეცემა ჩემპიონის თასი, პირველი სინჯის მედლები და სიგელები.

10.2. საქართველოს ეროვნულ ჩემპიონატში მეორე ადგილზე გასულ გუნდს გადაეცემა ვერცხლის სინჯის მედლები და სიგელები.

10.3. საქართველოს ეროვნულ ჩემპიონატში მესამე ადგილზე გასულ გუნდს გადაეცემა ბრინჯაოს სინჯის მედლები და სიგელები.

10.4. საქართველოს ეროვნული ჩემპიონატის დასრულების შემდგომ გამოვლინდება ჩემპიონატის საუკეთესო:

- ბომბარდირი;
- საუკეთესო მოთამაშე;

- საუკეთესო ახალგაზრდა მოთამაშე;
- მცველი;
- მეკარე;
- მსაჯი;

11. ფინანსური სექცია

11.1. ჩემპიონატში მონაწილე გუნდებმა საკუთარი სახსრებით უნდა დაფარონ გუნდის მივლინების ყველა ხარჯები (მგზავრობა, კვება, ცხოვრება).

11.2. ფედერაციის საბანკო რეკვიზიტები:

ორგანიზაციის კოდი – 204885124

საქართველოს ბანკი, ცენტრალური ფილიალი

ანგარიშის # GE39BG0000000339969200

ბანკის კოდი - 220101502

XXXIII ეროვნულ ჩემპიონატს მიღმა დარჩენილი გუნდები/კლუბები

1. ეროვნულ ჩემპიონატის მიღმა დარჩენილი გუნდები, აყალიბებენ ჯგუფს, საიდანაც მათ შესაძლებლობა ექნება 2023-24 წლების სეზონში დაწინაურდნენ ეროვნულ ჩემპიონატში.
2. პრეზიდენტის გადაწყვეტილებით, აღნიშნულ ჯგუფს შესაძლოა დაემატოს საქართველოს ახალგაზრდული ნაკრებები.
 - 2.1. ჯგუფში დამატებული ახალგაზრდული ნაკრებები გათამაშებაში მონაწილეობას მიიღებენ უკონკურსოდ.
 - 2.2. ახალგაზრდულ ნაკრებებში თამაშის საშუალება ექნებათ იმ მოთამაშეებს, რომლებიც ასპარეზობენ 2022/23 წლების ეროვნულ ჩემპიონატში.
3. ჯგუფის თამაშები გაიმართება ორ (2) წრედ, წრიული სისტემით.
4. პირველ და მეორე ადგილზე გასული გუნდები 2023/24 წ.წ.-ების სპორტულ სეზონში, 33-ე ეროვნული ჩემპიონატის მეექვსე (6) და მეხუთე (5) ადგილოსნებთან ჩამოაყალიბებენ ჯგუფს, რომლის თამაშებიც გაიმართება ორ (2) წრედ, წრიული სისტემით.
 - 4.1. პირველ და მეორე ადგილზე გასული გუნდები მოიპოვებენ 2023-24 წ.წ.-ების ეროვნულ ჩემპიონატში ასპარეზობის უფლებას.